FILOUMI

DIE KOSTENLOSE SAMMLUNG ZUM AUSDRUCKEN

KINDERGARTEN - 3-6 JAHRE

Meine kleinen Kindergarten-Spiele

Beobachten, zuordnen und zählen – spielerisch gemeinsam lernen.



Eine kleine Mitmach-Werkstatt. Etwas Neues entdecken.

Im eigenen Tempo, mit einem Erwachsenen.
Wir probieren, schauen genau hin und versuchen es nochmal.

01 Memory, Labyrinthe, Bingo, Wettrennen und Domino.

02 Einfache Regeln und die Lösungen für die Labyrinthe.

Drucken Sie auf A4 mit 100 %. Wählen Sie nur die Seiten, die Sie brauchen.
Der Download ist kostenlos; die Bücher am Ende sind kostenpflichtig.

5 Spiele zum Ausdrucken für den Kindergarten

Sie brauchen: eine Schere, einen Würfel und zehn Minuten Zeit.

Das Bilder-Memory (ab 3 Jahren)

18 Karten, 9 Paare. Mischen, verdeckt auslegen, jeder deckt zwei Karten auf: Wer ein Paar findet, darf es behalten und nochmal spielen. Fördert Aufmerksamkeit und Gedächtnis.

Die Labyrinthe (ab 4 Jahren)

Zwei Schwierigkeitsstufen. Erst mit dem Finger, dann mit dem Stift den Weg finden. Fördert Orientierung im Raum und Feinmotorik.

Das Zahlen-Bingo (ab 4 Jahren)

Jeder bekommt eine Karte. Ein Erwachsener zieht einen Punkte-Chip: Das Kind zählt und deckt die Zahl ab, wenn sie auf seiner Karte steht. Wer zuerst alles abgedeckt hat, gewinnt! Mengen und Zahlen verbinden: ein zentrales Lernziel im Kindergartenalter.

Das Maskottchen-Rennen (ab 4 Jahren)

Ein Würfel, die Spielfiguren Titou, Rosie und Bibou, eine Strecke mit 20 Feldern voller Überraschungen. Fördert das Zählen und… das Verlieren mit einem Lächeln.

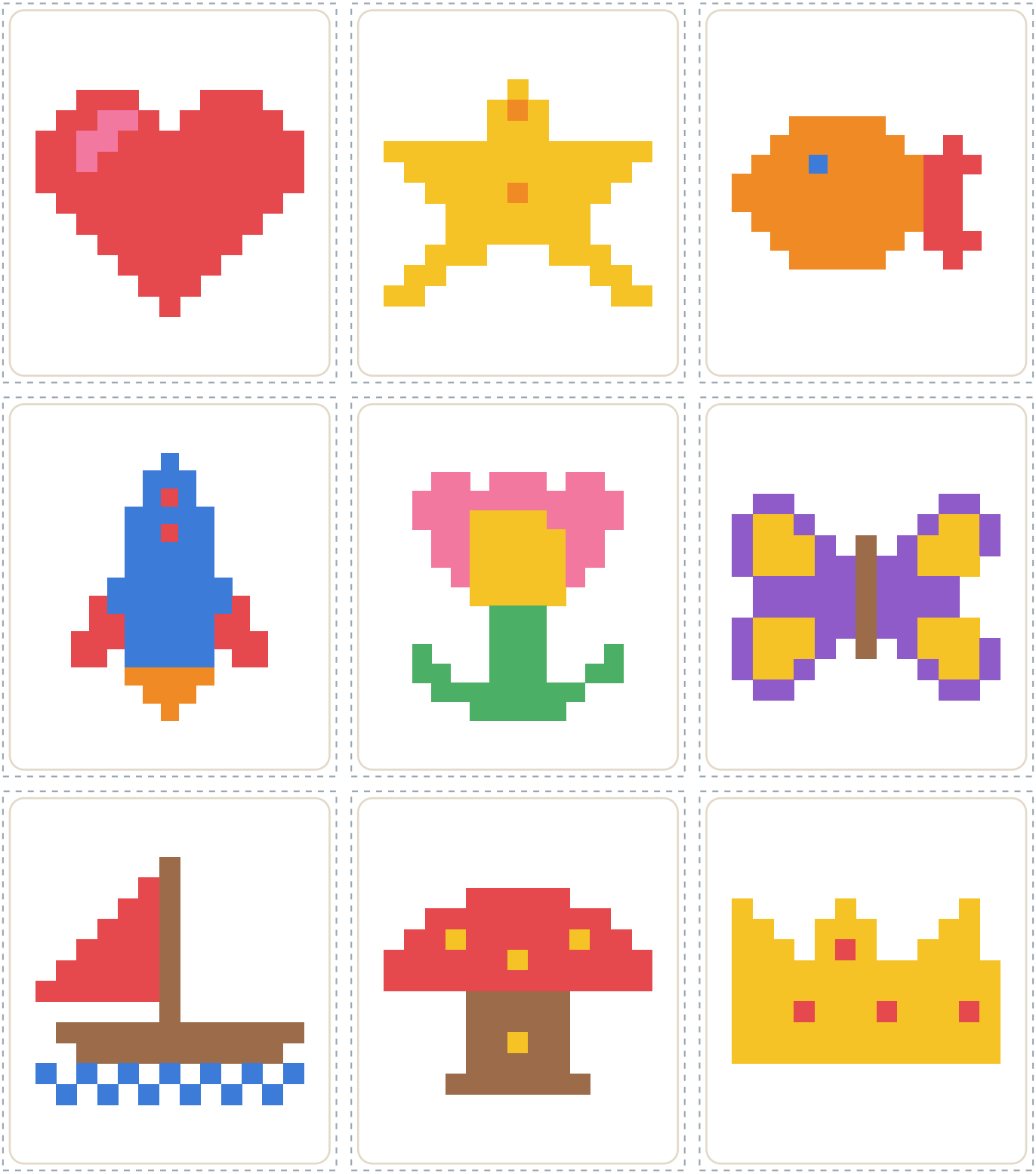
Die Mengen-Dominos (ab 3 Jahren)

Das komplette Spiel von 0 bis 3 Punkten. Alle Karten werden verteilt, gleiche Seiten werden aneinandergelegt. Erster Zugang zu Mengen, ganz ohne Zahlen.

Tipp: Drucken Sie die Karten auf dickem Papier (oder kleben Sie sie auf Karton) – so halten sie länger.

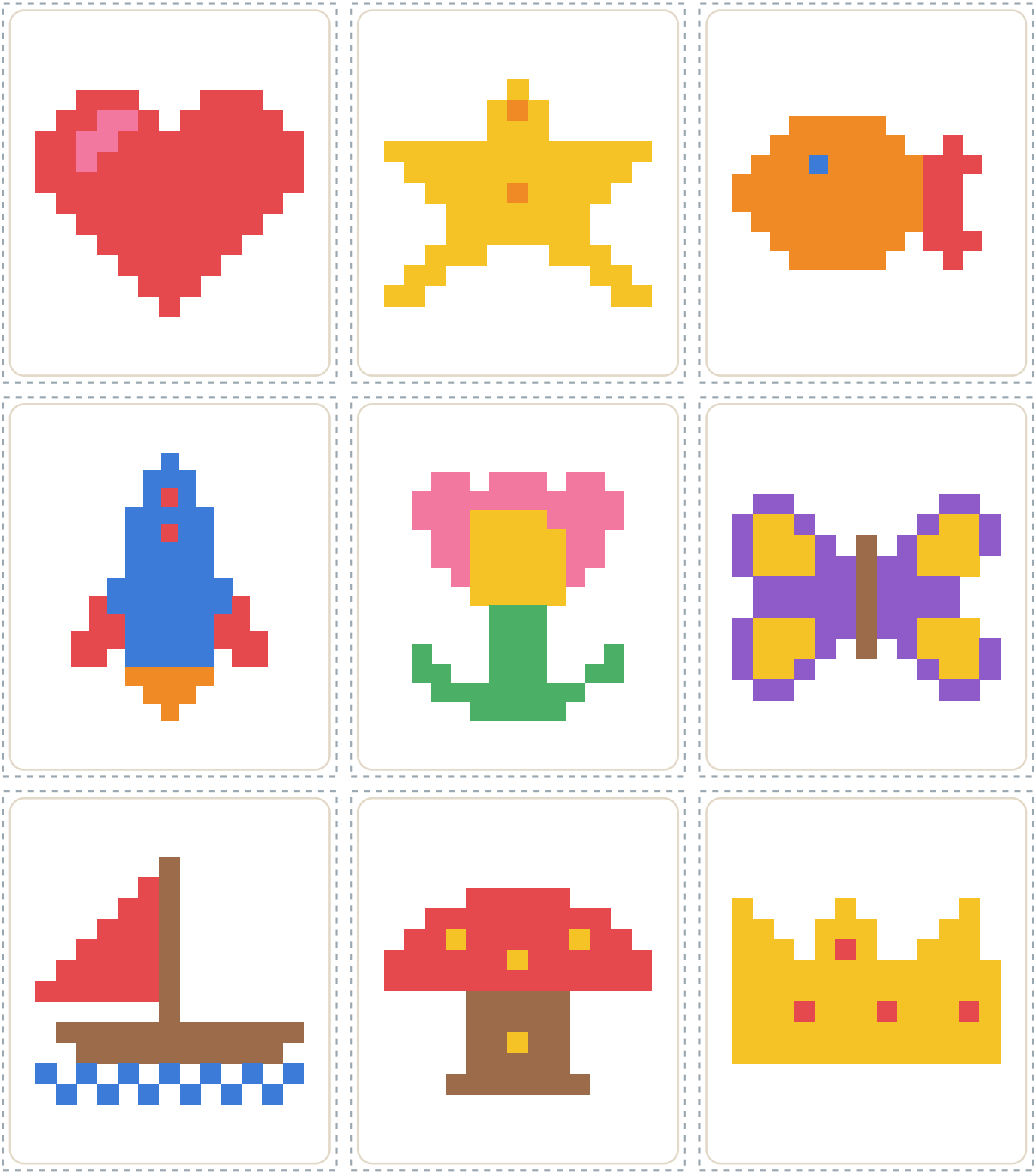
Das Bilder-Memory – Bogen 1/2

Schneide die Karten an den gestrichelten Linien aus – du brauchst beide Bögen zum Spielen.



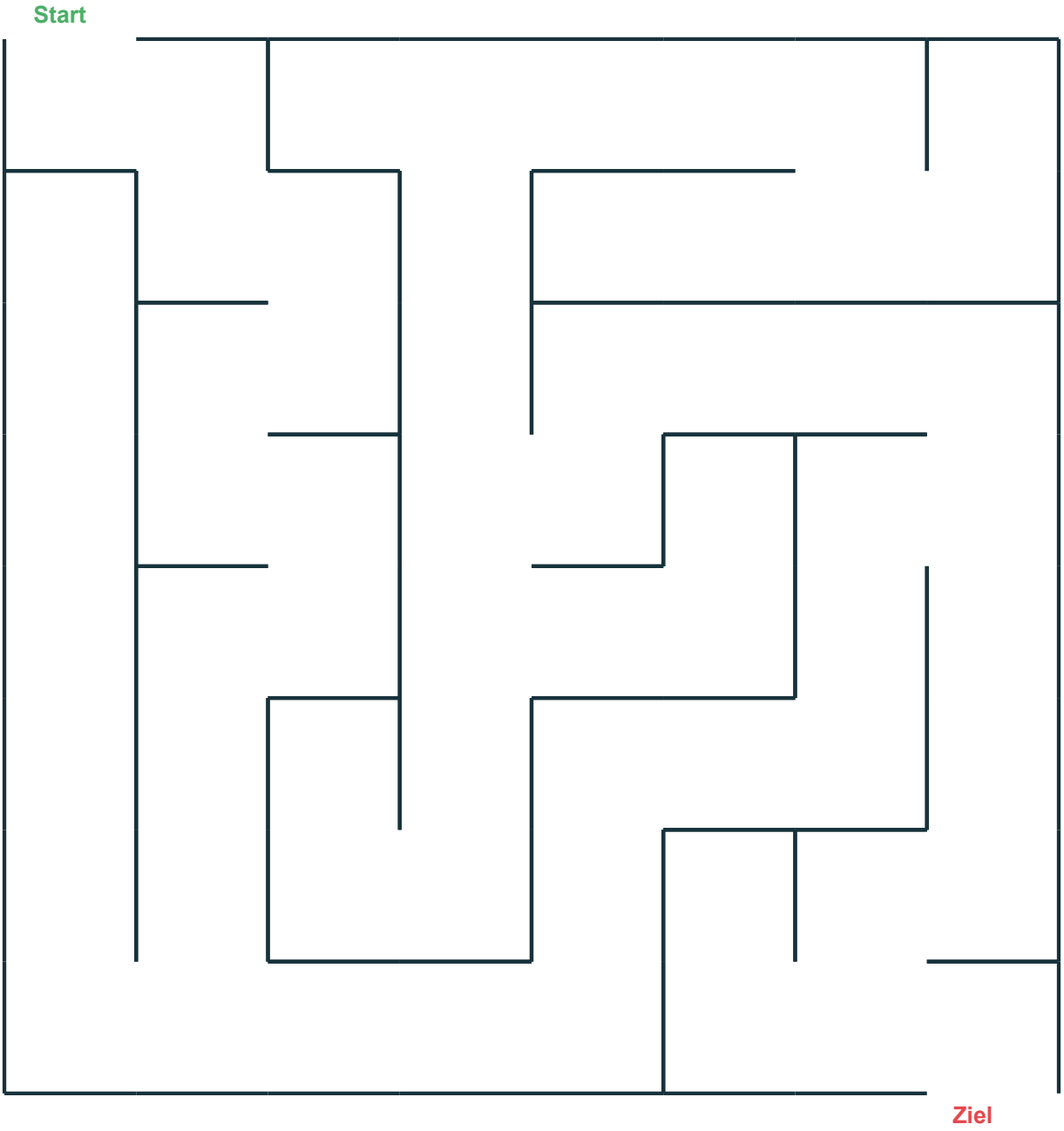
Das Bilder-Memory – Bogen 2/2

Schneide die Karten an den gestrichelten Linien aus – du brauchst beide Bögen zum Spielen.



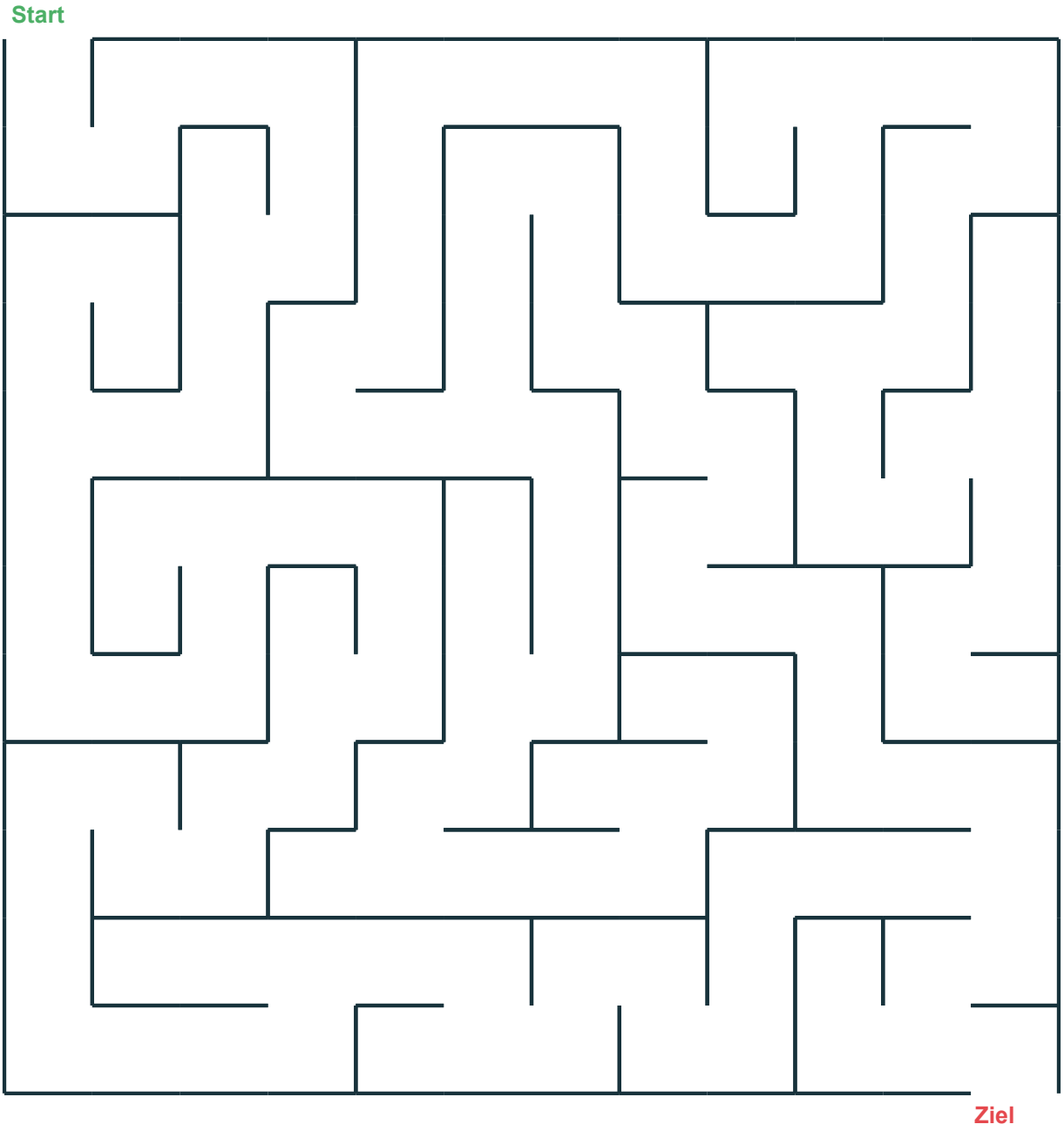
Das Labyrinth – leicht

Hilf Titou, seinen Honigtopf zu finden! (oben rein, unten raus)



Das Labyrinth – mittel

Hilf Rosie, zurück in den Bienenstock zu kommen! (oben rein, unten raus)



Das Zahlen-Bingo

Ein Erwachsener zieht einen Chip, das Kind sucht die Zahl auf seiner Karte.

Karte 1		
9	8	4
2	5	3
7	1	6

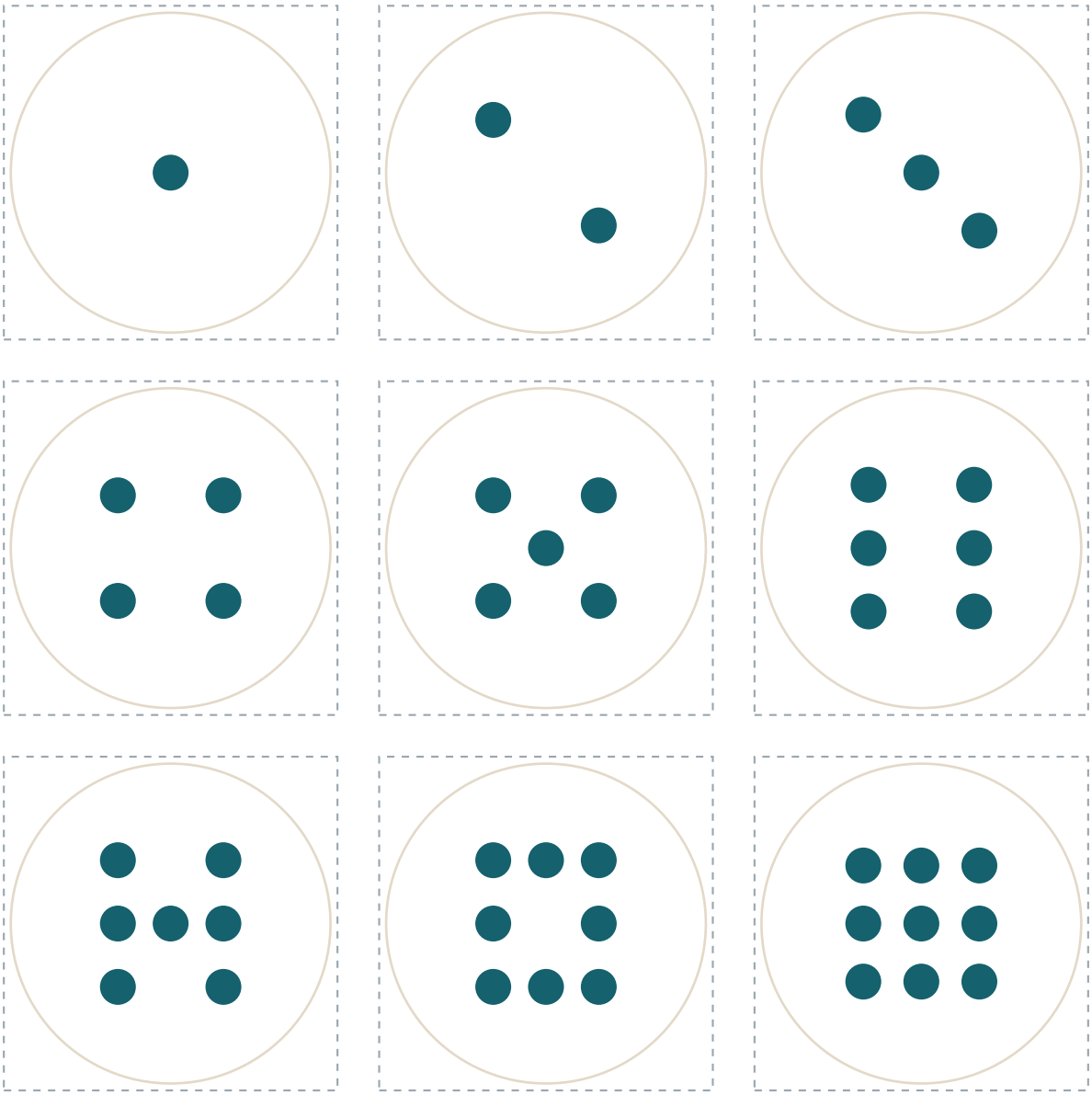
Karte 2		
3	7	9
1	4	2
5	8	6

Karte 3		
7	9	2
4	3	1
6	5	8

Karte 4		
2	8	9
5	7	6
4	3	1

Die Bingo-Chips

Schneide die 9 Chips aus – jeder zeigt eine Punkte-Menge zum Zählen.



Variante: Zeigen Sie den Chip nur eine Sekunde – das Kind zählt im Kopf!

Das Maskottchen-Rennen

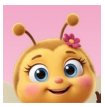
2 bis 3 Spieler · ein Würfel · die Spielfiguren unten auf der Seite ausschneiden.

1 START	2	3	4 Rücke 2 Felder vor!	5
10	9	8 Eine Runde aussetzen	7	6
11	12 Nochmal würfeln!	13	14	15
20 ZIEL	19	18	17	16 Gehe 3 Felder zurück

Die Regel: Jeder würfelt und zieht seine Figur vor. Wer zuerst auf Feld 20 ist, gewinnt!

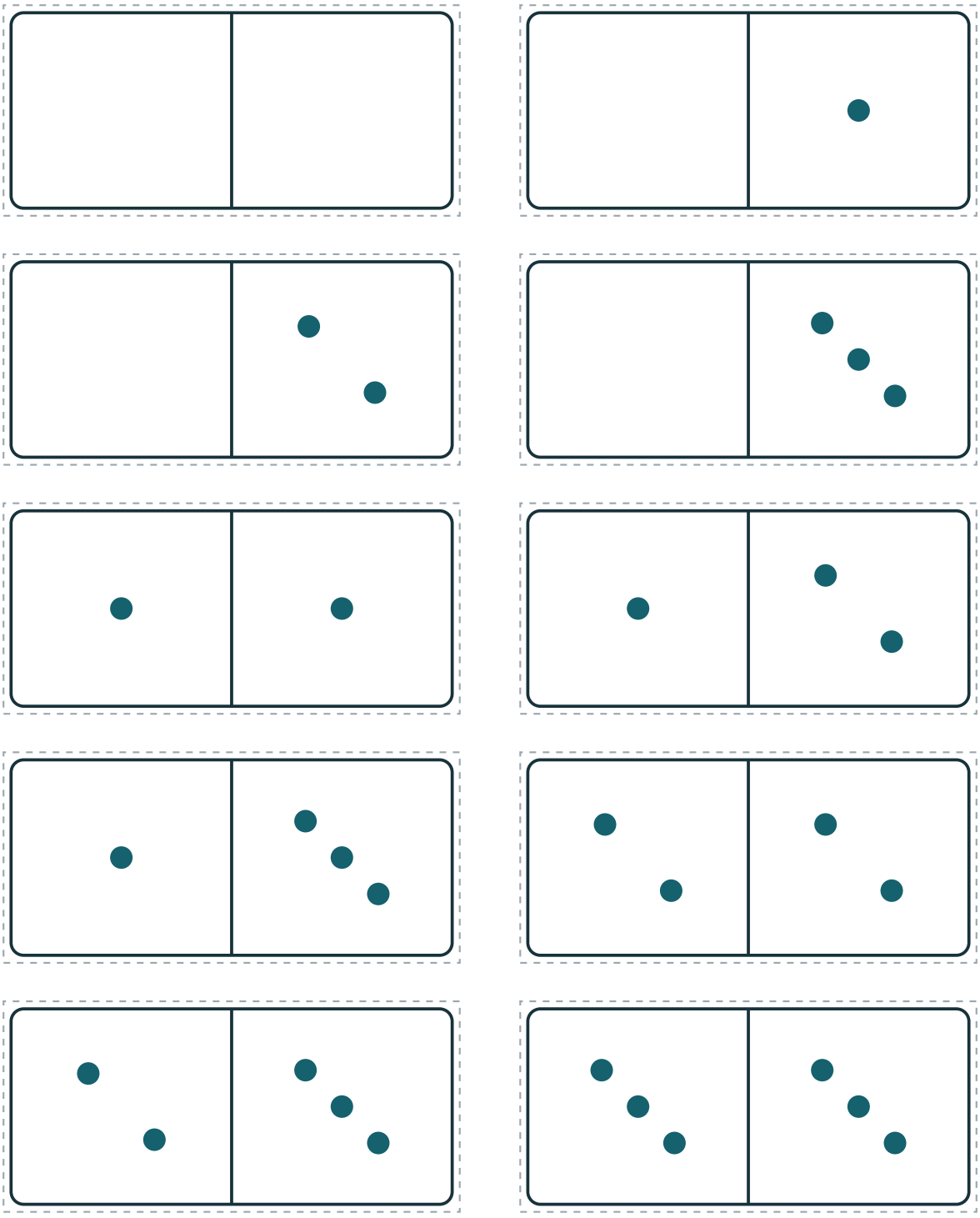
Um zu gewinnen, musst du genau auf Feld 20 landen – sonst gehst du die zu vielen Felder zurück.

Die Spielfiguren (zum Ausschneiden und auf einen Flaschendeckel kleben, oder flach auflegen):


Die Mengen-Dominos

Schneide die 10 Dominos aus. Verbinde die Seiten, die gleich viele Punkte zeigen.

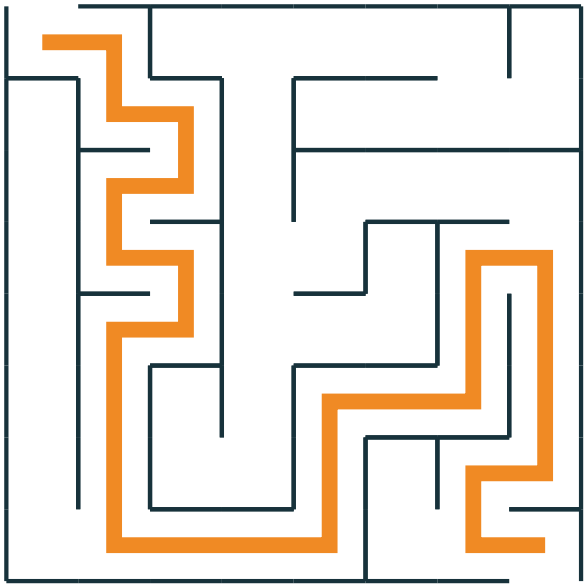


Die Lösungen der Labyrinthe

Nur anschauen, wenn du wirklich, wirklich nicht mehr weiterweißt!

Leicht

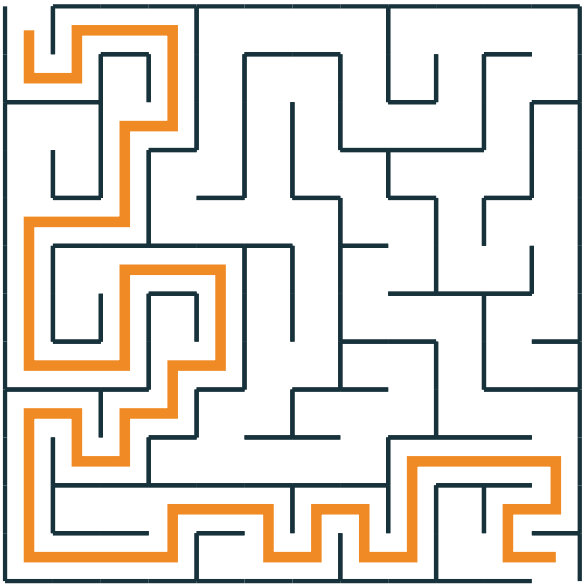
Start



Ziel

Mittel

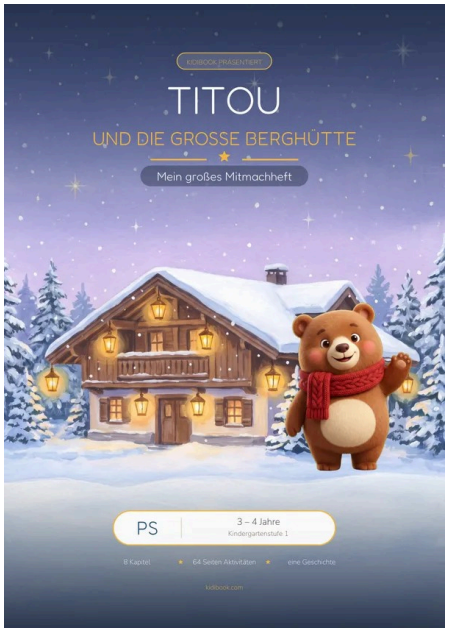
Start



Ziel

Machen wir gemeinsam weiter?

Eine Buchidee für Eltern – nach den kostenlosen Aktivitäten.



KOSTENPFLICHTIGES PAPIERBUCH

Titou und die große Berghütte

Ein großes Mitmachheft für Kinder von 3 bis 4 Jahren mit Titou, dem Bärenkind: schauen, zählen, spuren und ausmalen.

Seiten im Buch ansehen und in Ruhe auswählen

Dieses Buch entdecken

Am Bildschirm: Klicken Sie auf den Button. Auf Papier: QR-Code scannen.

editions. filoumi.com

Preis, Vorschau und Versandinfos finden Sie auf der Buchseite. Die Aktivitäten in dieser PDF bleiben kostenlos, kein Kauf nötig.