FILOUMI

EL GRAN VIAJE
DE LOS 6 MUNDOS

Cuaderno mágico de aventuras • de Infantil 5 años a CM2

EDICIÓN PREMIUM PARA IMPRIMIR



Este cuaderno pertenece a: _____

¡BIENVENIDO, AVENTURERO!

Tu misión: encender las 6 estrellas

Una aventura de 10 minutos por página, para vivir con Bibou y sus amigos.

Una lluvia de estrellas cruzó el cielo de FiloumiSeis fragmentos se escondieron en seis mundos. Para encontrarlos, supera cada reto y colorea una estrella.



Bibou

Infantil 5 años

Bosque de Bibou

☆ ☆ ☆



Plouf

CP

Océano de Plouf

☆ ☆ ☆



Léo

CE1

Selva de Léo

☆ ☆ ☆



Astro

CE2

Galaxia de Astro

☆ ☆ ☆



Rex

CM1

Valle de Rex

☆ ☆ ☆



Gauvain

CM2

Castillo de Gauvain

☆ ☆ ☆



MI PASAPORTE DE AVENTURERO

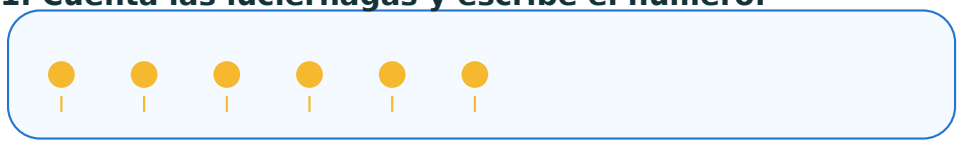
Nombre: _____ **Mi recompensa elegida:** _____

ESTRELLA 1 • Infantil 5 años

El jardín secreto de Bibou

Observar • contar hasta 10 • reconocer los sonidos

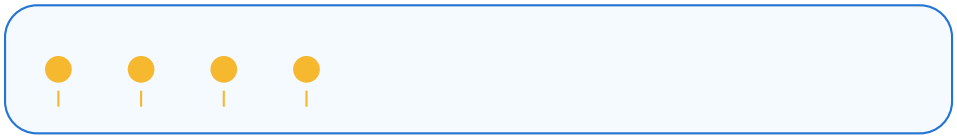
1. Cuenta las luciérnagas y escribe el número.



=



=



=

2. Rodea las palabras que empiezan por el mismo sonido que BIBOU.

BARCO	**LUNA**	**BALÓN**
ROBOT	**BALLENA**	**ESTRELLA**



MINI-RETO CREATIVO

Dibuja 3 hojas, 2 flores y 1 estrella en el jardín.

ESTRELLA 2 • CP

El arrecife de los números

Contar • sumar • seguir un camino

1. Escribe el número y completa hasta 10.



3 + ☐ = 10



7 + ☐ = 10



5 + ☐ = 10

2. Calcula para ayudar a Plouf a abrir las conchas.

2 + 5 = _____	4 + 4 = _____	9 - 3 = _____
6 + 3 = _____	10 - 2 = _____	5 + 5 = _____



EL CAMINO DE LAS BURBUJAS

Une en orden: 2 • 4 • 6 • 8 • 10

6 10

2 4 8

El templo de Léo

Cálculo escrito • multiplicación • dinero

1. Resuelve en vertical.

47 + 36	82 - 29	65 + 18

2. EL BANQUETE DE LA SELVA

Léo prepara 4 cestas. En cada cesta pone 6 mangos. ¿Cuántos mangos prepara?

Mi cálculo: _____ **Mi respuesta:** _____

3. Rodea exactamente 3,70 € para comprar la llave del templo.



BONUS

Escribe dos formas más de hacer 10: _____ _____

ESTRELLA 4 • CE2

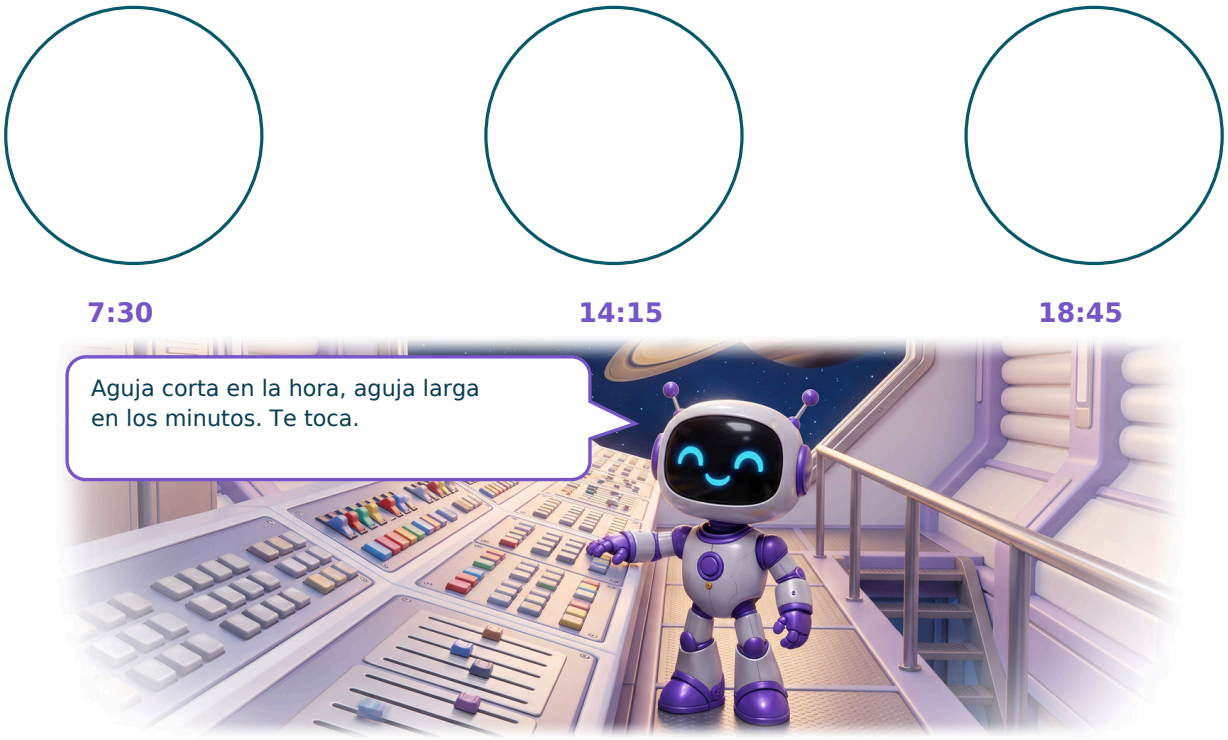
La estación de Astro

Tablas • hora • lógica

1. Repara el código de las tablas.

3 × 7 = _____	6 × 4 = _____	8 × 5 = _____
9 × 3 = _____	7 × 6 = _____	4 × 9 = _____

2. Dibuja las agujas.



3. EL PASO LÓGICO

Encuentra la regla y completa:

4 • 8 • 12 • 16 • ___

35 • 30 • 25 • ___ • ___

2 • 4 • 8 • 16 • ___

El valle de Rex

Multiplicación • división • fracciones

1. Calcula para despertar el volcán.

236 × 4	408 × 6	175 × 8

2. LOS HUEVOS DE DINOSAURIO

Rex coloca 168 huevos en 7 nidos iguales. ¿Cuántos huevos habrá en cada nido?

Operación: _____ **Respuesta:** _____

3. Colorea la fracción indicada.



3/8 5/6 3/4



PREGUNTA RÁPIDA

¿Qué fracción es equivalente a 1/2? 2/3 • 3/6 • 4/10

El secreto de Gauvain

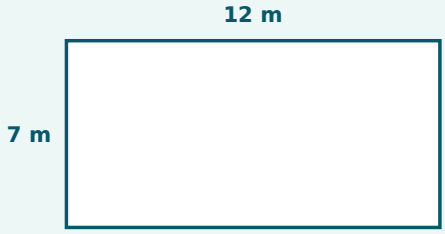
Decimales • geometría • conjugación



1. Compara con <, > o =.

12,5	☐	**12,05**		**7,80**	☐	**7,8**
3,099	☐	**3,1**		**45,6**	☐	**45,60**

2. EL PLANO DEL TORREÓN



Perímetro: _____

Área: _____

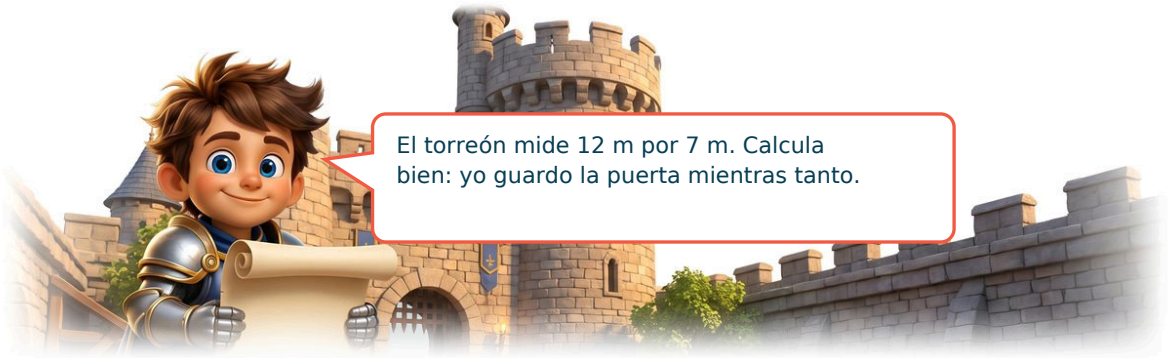
3. LA FÓRMULA MÁGICA

Conjuga el verbo «cruzar» en futuro:

yo _____

nosotros _____

ellos _____



ENIGMA DEL CABALLERO

Soy un número decimal. Mi parte entera es 24, mi cifra de décimas es 7 y la de centésimas es 3. ¿Quién soy?

Respuesta: _____

CUENTO • TODOS LOS NIVELES

La noche en que las estrellas se apagaron

Lee solo o en voz alta, luego responde a las preguntas.

Caía la tarde sobre los seis mundos cuando Bibou notó algo extraño: no brillaba ni una sola estrella. Plouf asomó la cabeza fuera del agua, Léo aguzó el oído, Astro consultó su pantalla, Rex olfateó el viento y Gauvain levantó su farol. En el centro del cielo flotaba una lucecita temblorosa. «Tiene miedo de brillar sola», comprendió Bibou. Entonces cada uno le regaló un destello de su mundo: una perla del océano, una hoja de la jungla, polvo de cometa, una piedra volcánica y una chispa del castillo. La lucecita creció y dibujó un camino dorado entre los mundos. Una a una, las estrellas volvieron a encenderse. Los seis amigos comprendieron que el valor no es no tener nunca miedo: es avanzar juntos, incluso cuando la noche parece inmensa.



PREGUNTAS

1. ¿Qué nota Bibou al principio de la historia?

2. Nombra dos objetos ofrecidos por los amigos.

3. ¿Por qué tiembla la pequeña luz?

4. Explica la última frase con tus palabras.

GRAN JUEGO

El portal de los 6 mundos

Lógica • observación • sopas de letras

1. SOPA DE LETRAS - encuentra a los 6 héroes.

B	I	B	O	U	X	P	L	A	Q
Z	P	L	O	U	F	R	E	X	M
L	E	O	V	A	S	T	R	O	G
N	X	G	U	V	A	B	C	D	R
G	A	U	V	A	I	N	K	L	P
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
R	E	X	Z	A	S	T	R	O	M
P	L	U	F	B	I	B	O	U	L
S	E	L	V	A	M	A	R	Q	Z
E	S	T	R	E	L	L	A	X	Z

2. EL CÓDIGO DE LAS ESTRELLAS

Cada símbolo vale un número. Encuentra el valor del portal.

★ + ★ = 10

◆ + ★ = 13

● + ◆ = 10

★ + ◆ + ● = ?



3. LA PALABRA MISTERIOSA

Toma la primera letra de cada palabra:

Árbol • Sol • Tigre • Ratón • Oso = _____

TALLER CREATIVO

Inventa tu 7º mundo

Imagina • dibuja • cuenta

Nombre de mi mundo: _____ **Su color mágico:** _____

DIBUJA TU MUNDO AQUÍ

Tu 7º mundo aún no existe en ningún sitio.
Dibújalo: yo lo apunto en mi brújula.



MI HÉROE / MI HEROÍNA

Su nombre: _____

Su poder: _____

Su compañero: _____

Su misión: _____

Mi cuaderno de progreso

Colorea una estrella después de cada misión cumplida.



Bibou — He observado y contado. ★ ★ ★



Plouf — He jugado con los números. ★ ★ ★



Léo — He resuelto un problema. ★ ★ ★



Astro — He usado mis tablas. ★ ★ ★



Rex — He compartido y calculado. ★ ★ ★



Gauvain — He superado un gran reto. ★ ★ ★

MI SUPERPODER DE APRENDIZAJE

- ☐ Persevero
- ☐ Verifico
- ☐ Pido ayuda
- ☐ Siento orgullo

FILOUMI **PRESENTA**

DIPLOMA

GUARDIÁN DE LOS 6 MUNDOS

otorgado con orgullo a

_____

por haber encontrado las seis estrellas de Filoumi con curiosidad, valor y perseverancia.



Fecha: _____ **Firma:** _____

«Cada esfuerzo enciende una estrella».

SOLUCIONES • PADRES

Las respuestas de los 6 mundos

Valorar el proceso antes que el resultado.

Infantil 5 años • Bibou

Luciérnagas: 6, 9, 4. Palabras con B: BARCO, BALÓN, BALLENA.

CP • Plouf

Complementos: 7, 3, 5. Cálculos: 7, 8, 6, 9, 8, 10. Camino: 2 → 4 → 6 → 8 → 10.

CE1 • Léo

47 + 36 = 83; 82 − 29 = 53; 65 + 18 = 83. 4 × 6 = 24 mangos. 3,70 €: 2 € + 1 € + 50 c + 20 c.

CE2 • Astro

21; 24; 40; 27; 42; 36. Series: 20; 20 y 15; 32.

CM1 • Rex

236 × 4 = 944; 408 × 6 = 2448; 175 × 8 = 1400. 168 : 7 = 24. Fracción equivalente a 1/2: 3/6.

CM2 • Gauvain

12,5 > 12,05; 7,80 = 7,8; 3,099 < 3,1; 45,6 = 45,60. P = 38 m; A = 84 m². Futuro: yo cruzaré, nosotros cruzaremos, ellos cruzarán. Enigma: 24,73.



SOLUCIONES • PADRES

Lectura, juegos y acompañamiento

Pautas sencillas para seguir la aventura.



LECTURA

1. Las estrellas ya no brillan. 2. Ejemplos: perla, hoja, polvo de cometa, piedra volcánica, chispa. 3. Tiene miedo de brillar sola. 4. Respuesta personal: el valor crece cuando nos ayudamos.

JUEGOS

Código: ★ = 5; ◆ = 8; ● = 2; total = 15. Palabra misteriosa: ASTRO.

PEQUEÑO RITUAL PREMIUM

Pregunte: «¿De qué estás más orgulloso?» y después elija una sola corrección para explicarla juntos. Termine coloreando una estrella, aunque no todo sea perfecto.

PARA IR MÁS ALLÁ

Invente una pregunta más en el mundo favorito de su hijo. Después, él puede pedir que se la resuelva un adulto: cambiar de papel refuerza el aprendizaje.

EL SECRETO

10 minutos alegres valen más que una sesión larga y tensa.

¡BRAVO, AVENTURERO!

Has vuelto a encender los 6 mundos.

La aventura sigue en Filoumi

- **Cuadernos adaptados a cada nivel**
- **Juegos educativos e historias**
- **Actividades listas para imprimir**
- **Momentos tranquilos para compartir en familia**

filoumi.com

Para imprimir, compartir y repetir.


Bibou


Plouf


Léo


Astro


Rex


Gauvain