FILOUMI

LA COLECCIÓN GRATUITA PARA IMPRIMIR

EDUCACIÓN INFANTIL - 3-6 AÑOS

Mis pequeños juegos de Educación Infantil

Observa, relaciona y cuenta jugando juntos.



Un pequeño taller.
Un nuevo descubrimiento.

A su ritmo, acompañado de un adulto.
Probamos, miramos, volvemos a intentarlo.

01 Memory, laberintos, bingo, recorridos y dominós.

02 Reglas sencillas y las soluciones de los laberintos.

Imprima en A4 al 100 %. Elija solo las páginas que necesite.
La descarga es gratuita; los libros del final son de pago.

5 juegos imprimibles para Educación Infantil

Necesita: tijeras, un dado y diez minutos.

El memory de dibujos (desde 3 años)

18 cartas, 9 parejas. Se mezclan y se colocan boca abajo, cada uno levanta dos cartas: si hay pareja se la queda y repite turno. Ejercita la atención y la memoria.

Los laberintos (desde 4 años)

Dos niveles. Primero sigue el camino con el dedo, luego con lápiz. Trabaja la orientación en el espacio y la motricidad fina.

El bingo de los números (desde 4 años)

Cada jugador coge un cartón. El adulto saca una ficha con puntos: el niño cuenta y tapa el número si está en su cartón. ¡Gana quien complete antes su cartón! Relacionar cantidades y números es el corazón de las matemáticas en Educación Infantil.

La carrera de las mascotas (desde 4 años)

Un dado, los peones de Titou, Rosie y Bibou, y un tablero de 20 casillas llenas de sorpresas. Trabaja el conteo y… saber perder con alegría.

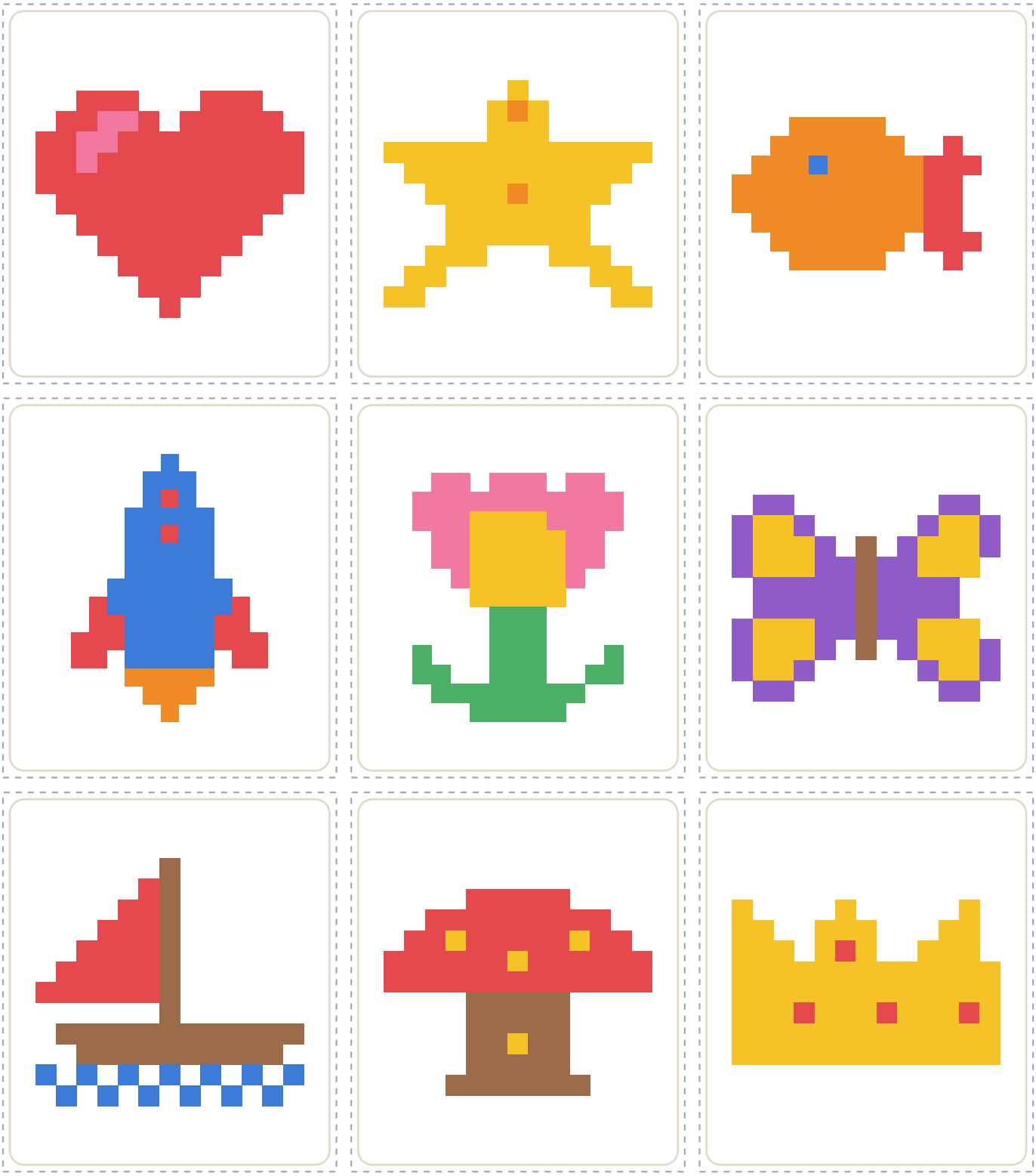
Los dominós de cantidades (desde 3 años)

El juego completo de 0 a 3 puntos. Se reparten todas las fichas y se unen los lados iguales. Primer contacto con las cantidades, sin usar números.

Truco: imprima las cartas en papel grueso (o péguelas en cartón) - ¡así durarán mucho más!

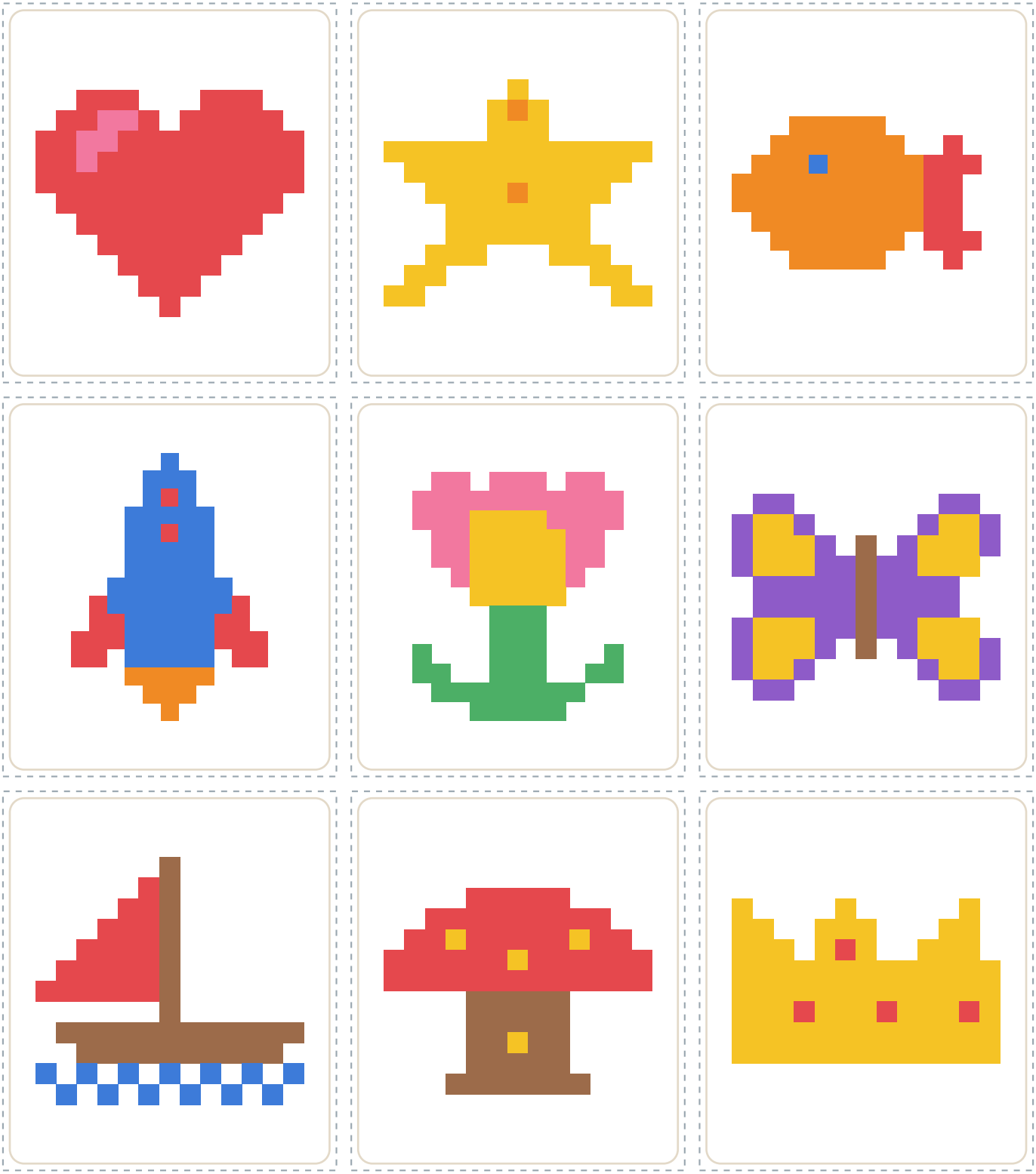
El memory de dibujos - lámina 1/2

Recorta las cartas por las líneas de puntos - necesitas las dos láminas para jugar.



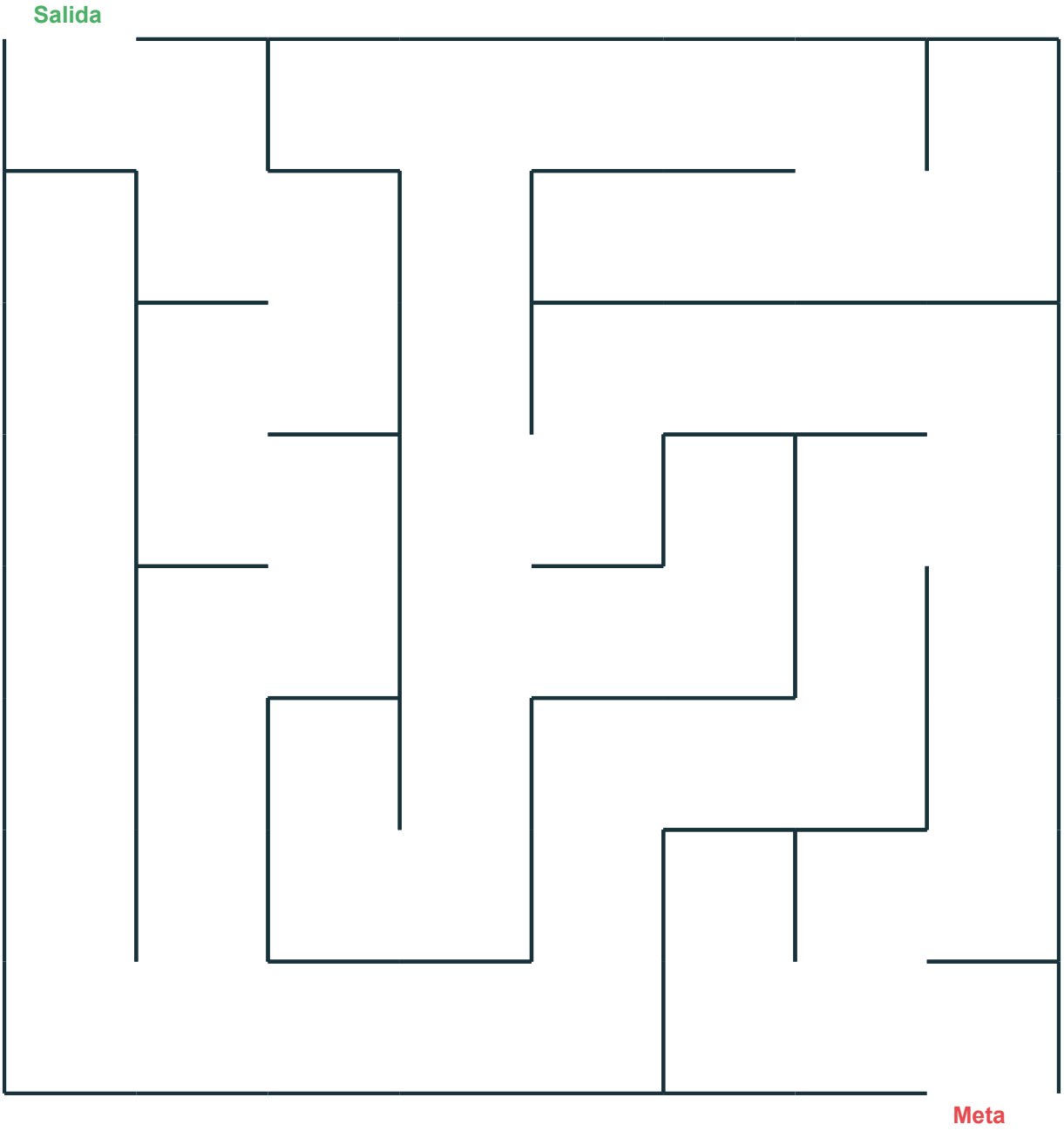
El memory de dibujos - lámina 2/2

Recorta las cartas por las líneas de puntos - necesitas las dos láminas para jugar.



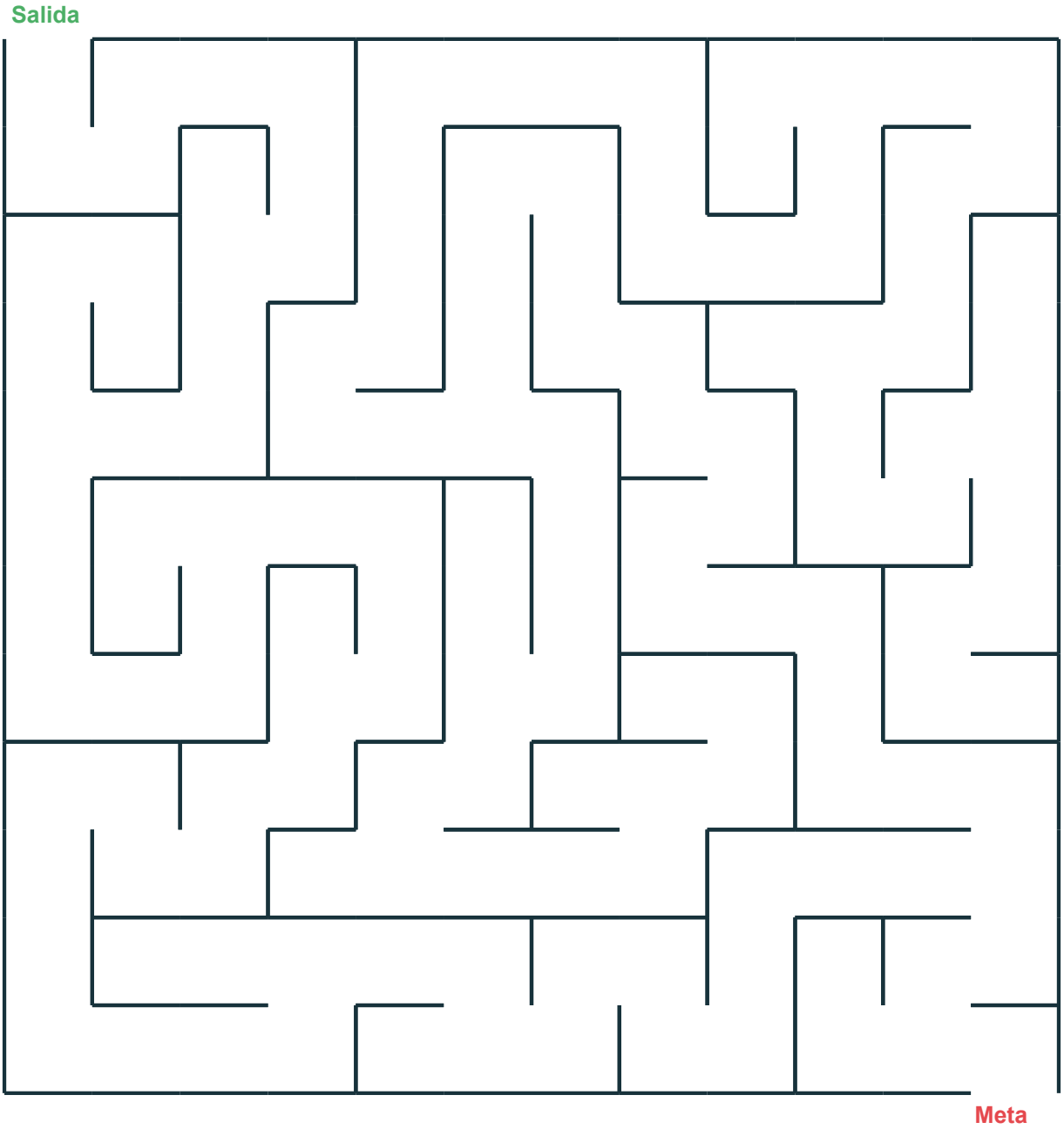
El laberinto - nivel fácil

¡Ayuda a Titou a encontrar su tarro de miel! (entra por arriba, sal por abajo)



El laberinto - nivel medio

¡Ayuda a Rosie a volver a la colmena! (entra por arriba, sal por abajo)



El bingo de los números

Un adulto saca una ficha y el niño busca el número en su cartón.

Cartón 1		
9	8	4
2	5	3
7	1	6

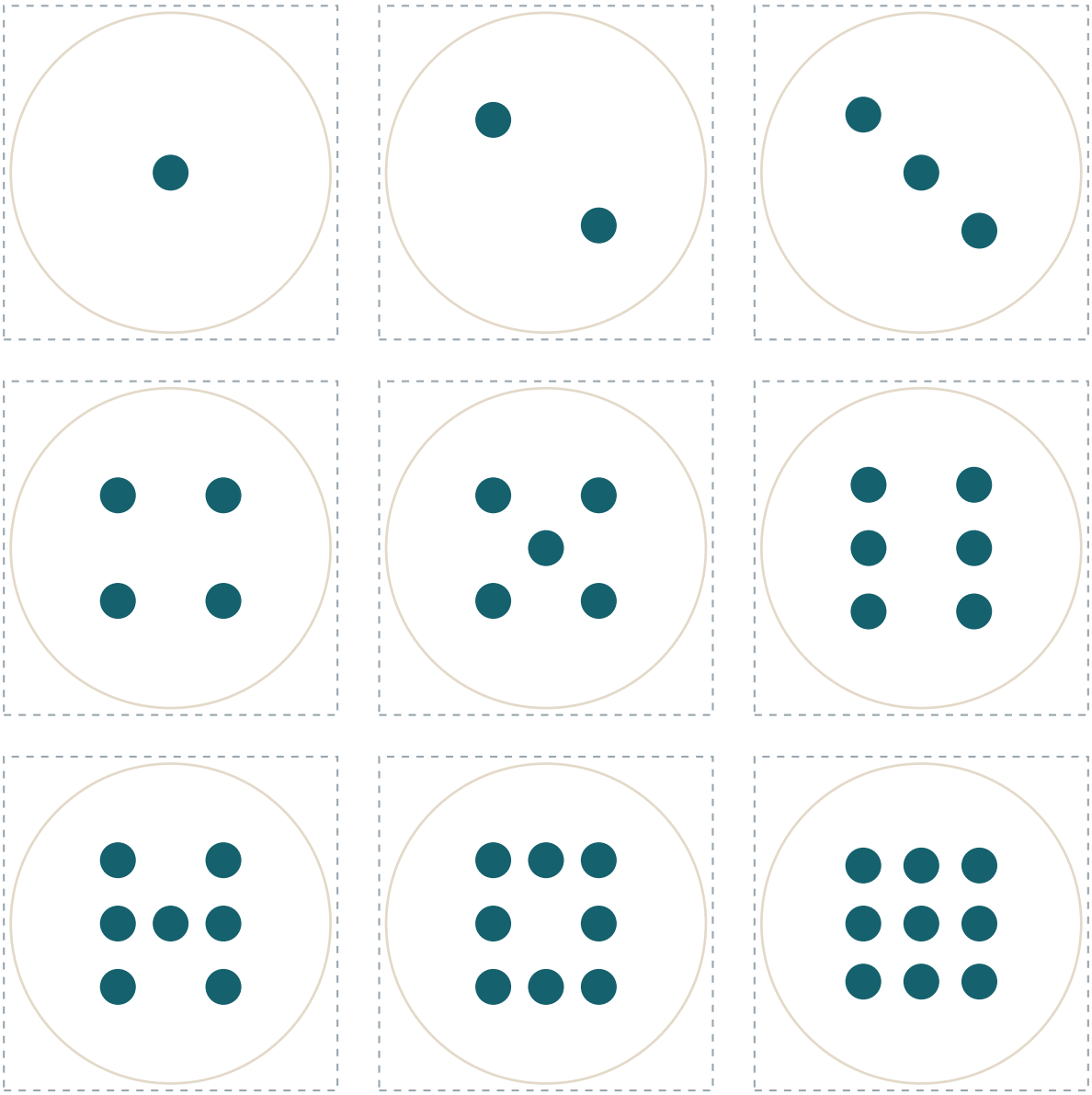
Cartón 2		
3	7	9
1	4	2
5	8	6

Cartón 3		
7	9	2
4	3	1
6	5	8

Cartón 4		
2	8	9
5	7	6
4	3	1

Las fichas del bingo

Recorta las 9 fichas - cada una muestra una cantidad de puntos para contar.



Variante: muestre la ficha solo un segundo - ¡el niño debe contar de memoria!

La carrera de las mascotas

2 o 3 jugadores · un dado · los peones para recortar al final de la página.

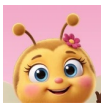
1 SALIDA	2	3	4 ¡Avanza 2!	5
10	9	8 Pierdes un turno	7	6
11	12 ¡Tira otra vez!	13	14	15
20 META	19	18	17	16 Retrocede 3

Regla: cada uno tira el dado y avanza su peón. ¡Gana quien llegue primero a la casilla 20!

Para ganar, tienes que caer justo en la casilla 20 - si te pasas, retrocedes los puntos de más.

Los peones (para recortar y doblar sobre un tapón, o para usar planos):

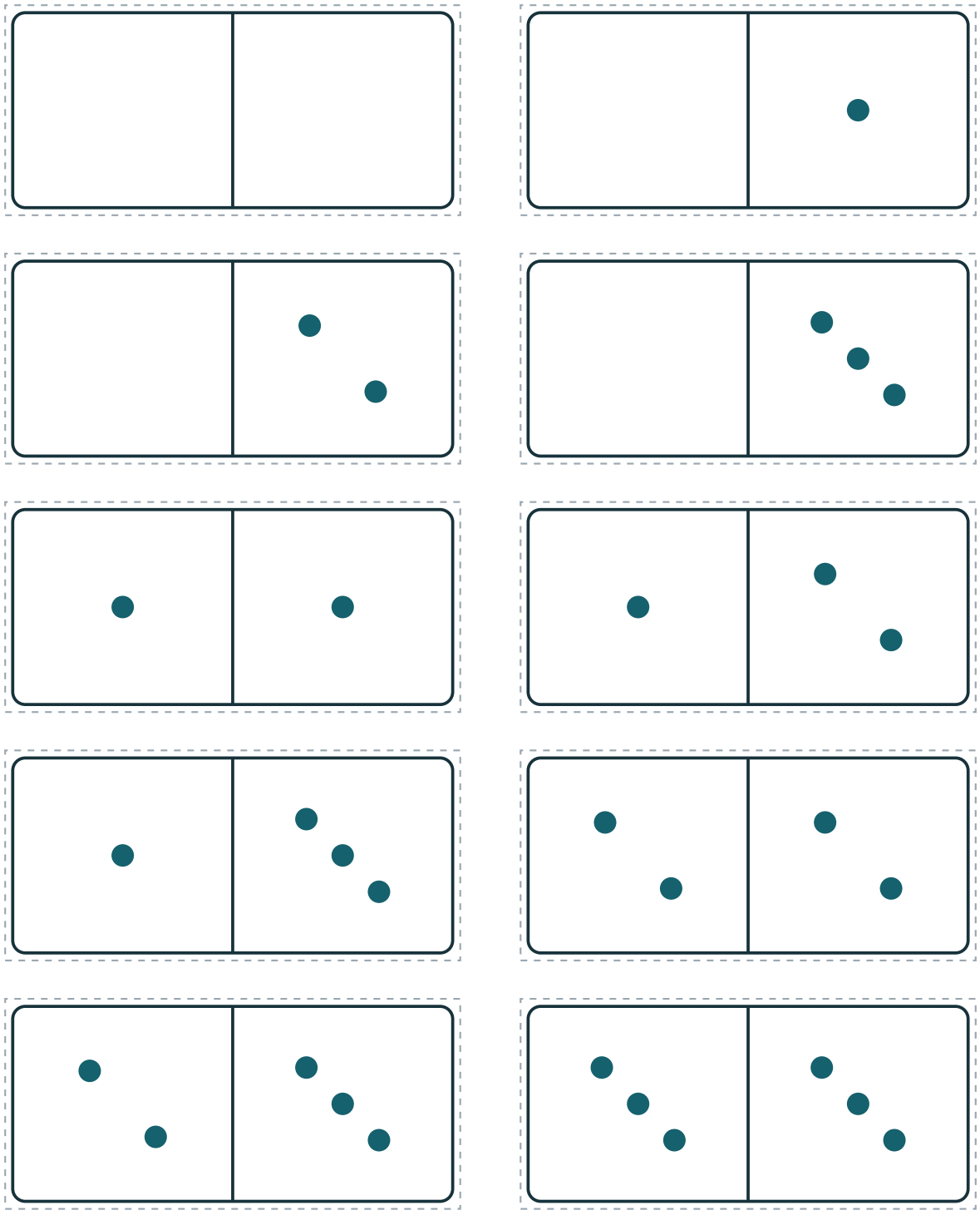






Los dominós de las cantidades

Recorta los 10 dominós. Une los lados que tienen el mismo número de puntos.

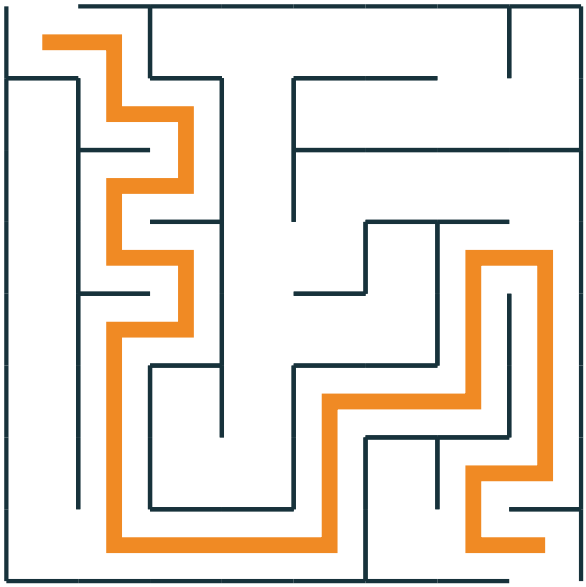


Las soluciones de los laberintos

¡Míralas solo si de verdad, de verdad no encuentras la salida!

Nivel fácil

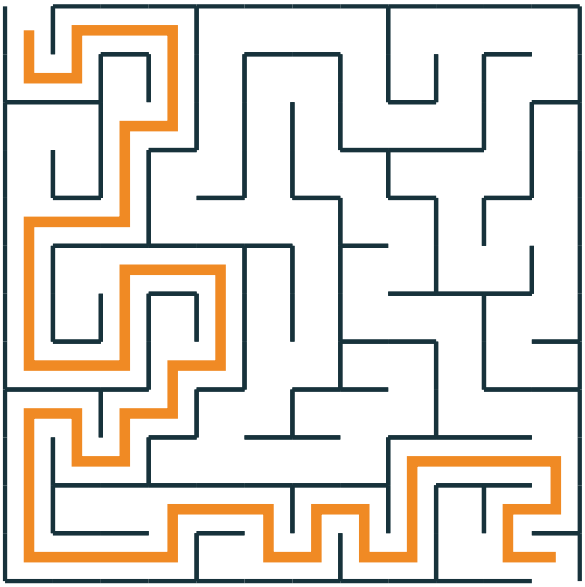
Salida



Meta

Nivel medio

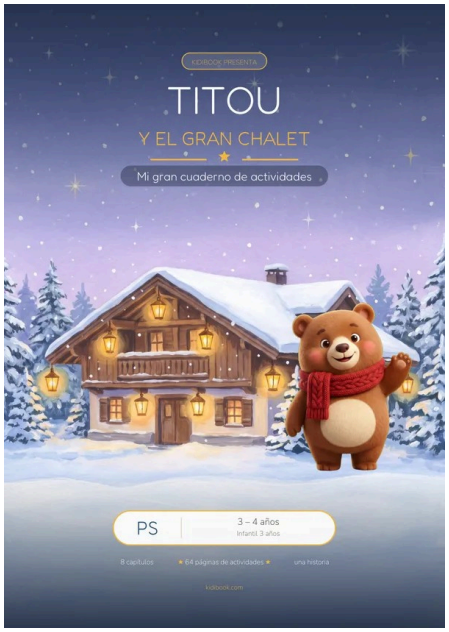
Salida



Meta

¿Seguimos juntos?

Una idea de libro para los padres, después de las actividades gratuitas.



LIBRO EN PAPEL DE PAGO

Titou y el Gran Chalet

Un gran cuaderno de actividades para Infantil 3 años, con Titou el osito: mirar, contar, repasar y colorear jugando.

Ver páginas interiores y elegir con tranquilidad

Descubrir este libro

En pantalla: haga clic en el botón. En papel: escanee el código QR.

editions. filoumi.com

El precio, las muestras y las condiciones de envío están en la ficha del libro. Las actividades de este PDF siguen siendo gratuitas, sin necesidad de comprar.