INSPIRATION MONTESSORI • 2-3 ANS

Mes premières découvertes

Des images à nommer.
Des paires à retrouver.
De vrais moments à partager.



ANIMAUX & ALIMENTS DU QUOTIDIEN

12 images en double • 2 jeux de tailles • guide adulte
10 pages A4 gratuites • aucune lecture demandée à l’enfant

LE GUIDE DES ADULTES

Un petit moment à deux

Une seule difficulté à la fois. L’enfant peut observer, montrer ou nommer.

Préparer les cartes

Imprimez en A4, à 100 %, en recto simple. Pages 3-4 : animaux ; pages 7-8 : aliments. L’adulte découpe les contours pointillés. Pour les jeux de tailles des pages 5-6, découpez les deux cartes du bas ; gardez le modèle du haut.

Commencer avec deux images

Choisissez deux animaux connus. Dites : « C’est le lapin. » Laissez votre enfant regarder et toucher. Proposez ensuite : « Tu me montres le lapin ? » S’il hésite, nommez à nouveau sans lui demander de réussir.

Retrouver une paire

Posez deux cartes modèles. Donnez une image identique et montrez une association. Puis laissez votre enfant essayer. Ajoutez une troisième paire seulement si le jeu reste facile et agréable.

À 2-3 ans

Quelques minutes peuvent suffire. Les mots imprimés sont destinés à l’adulte. Pas de mémorisation de l’écrit ni de billet-mot à associer. L’image aide à parler ; elle ne remplace pas l’objet réel.

Toujours avec un adulte

Gardez les cartes hors de la bouche. Retirez toute carte abîmée et les chutes de découpe. Si vous plastifiez, arrondissez les coins. Rangez ciseaux et petites pièces après la préparation.

CARTES MODÈLES • PLANCHE A

Les animaux à nommer

L’adulte découpe. Commencez avec deux ou trois cartes seulement.



le lapin



la tortue



le poisson



le papillon



la coccinelle



le hérisson

IMAGES IDENTIQUES • PLANCHE B

Les animaux à associer

Associez ces images aux cartes de la page 3. Tous les visuels sont identiques.













UN JEU DE TAILLES

Le grand et le petit lapin

Gardez les modèles du haut. Découpez les cartes du bas et superposez-les.

MODÈLES





CARTES À DÉCOUPER PAR L'ADULTE





Deux tailles du même dessin : seule la taille change. Montrez une fois, puis laissez essayer.

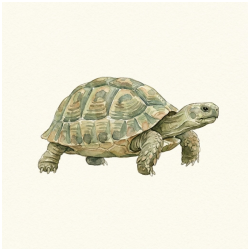
UN JEU DE TAILLES

La grande et la petite tortue

Gardez les modèles du haut. Découpez les cartes du bas et superposez-les.

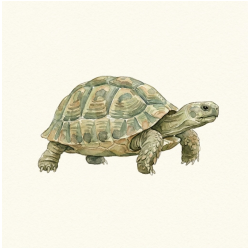
MODÈLES





CARTES À DÉCOUPER PAR L'ADULTE





Deux tailles du même dessin : seule la taille change. Montrez une fois, puis laissez essayer.

CARTES MODÈLES • PLANCHE A

Les aliments à nommer

Nommez chaque aliment. Si possible, montrez aussi l’aliment réel.



la pomme



la poire



la fraise



le citron



la carotte



la tomate

IMAGES IDENTIQUES • PLANCHE B

Les aliments à associer

Associez ces images aux modèles de la page 7.













À LIRE PAR L'ADULTE

Trois façons de jouer

Gardez une proposition simple. Pas besoin de faire les trois le même jour.

01 • Le petit imagier

Posez deux cartes. Nommez l'animal et faites un petit commentaire : « Le lapin a de longues oreilles. » Accueillez un mot, un geste ou un regard.



02 • L'image et l'objet

Posez une pomme et une poire hors de portée de la bouche. Présentez les cartes correspondantes. Montrez : « La pomme est ici, son image est là. » Puis invitez votre enfant à montrer.



03 • À la recherche de la paire

Étalez deux modèles face visible. Donnez une seule carte identique à la fois. Votre enfant la pose sur le modèle. Il compare les dessins directement ; ce n'est pas un jeu de mémoire.



Lorsque l'intérêt baisse, rangez ensemble. La même activité pourra revenir un autre jour.

APRÈS LES CARTES

Les découvertes continuent

Le plaisir de reconnaître une image se prolonge dans la vie quotidienne.

Au marché
Retrouvez un aliment des cartes. Dites son nom, sa forme, sa couleur. L'enfant peut simplement montrer.



Dans un livre
Cherchez ensemble un lapin, une tortue ou un papillon. Les dessins peuvent être différents : on parle du même animal.

Dans la nature
Observez à distance un animal rencontré. On regarde sans attraper et on laisse les petites bêtes dans leur milieu.

Pour plus tard, selon son intérêt
Les cartes de nomenclature 3-6 ans proposent un autre usage, avec des images et des mots. Elles sont également gratuites sur **filoumi.com/activites-montessori-a-imprimer**.

Un support inspiré de Montessori, à partager avec un adulte. Respectez toujours le rythme de votre enfant.